GHOST COW STUDIO

Game Design Document

**MATRISSE**

**A SKY FULL OF COWS**

Lhaion Alexandre

**VERSÃO 1.0**

**PÁGINA DEIXADA EM BRANCO**

1. VISÃO GERAL
   1. Logline

**A Sky Full of Cows** é um jogo de batalha lógica por turnos onde você tem que dominar a maioria das casas do tabuleiro antes do seu oponente.

* 1. Descrição Breve

Um fazendeiro descobre que suas vacas estão desaparecendo misteriosamente de seu campo, para conseguir salvá-las ele deve usar sua lógica para impedir que alienígenas abduzam todo seu rebanho.

* 1. Público alvo

O público alvo são pessoas entre 12-25 anos que gostem de jogos de lógica, jogos de competitividade leve e que são jogadores casuais.

1. ENREDO, UNIVERSO E PERSONAGENS
   1. Enredo

**Jick Dones** é um fazendeiro que vive na cidade norte americana do Arkansas. Sua fazenda fica em uma zona remota pouco habitada.

**Jick** vivia tranquilamente cuidando do seu gado e da sua plantação quando acontece um blackout na sua fazenda e suas vacas começam a desaparecer misteriosamente.

Ao sair para investigar **Jick** descobre que suas vacas estão sendo abduzidas por alienígenas e a partir daí ele tem de encontrar alguma forma de salvar as suas vacas.

* 1. Universo do jogo
     1. Impressões Gerais

O universo do jogo é baseado no tema de ficção científica e não possui compromisso fiel ao mundo real. As questões físicas não influenciam na mecânica jogo e são irrelevantes ao universo.

O ano em que o jogo se passa é 2024.

* + 1. Aspecto visual

O visual geral do jogo é uma espécie de sci-fi cartunesco. O cenário é noturno e baseado em fazendas norte americanas.

PALETA DE CORES DO CENÁRIO

O visual dos personagens é cartunesco e possuem pequena conexão com a realidade.

* + 1. Aspecto Sonoro

Os sons do gameplay se assemelham aos sons naturais da realidade. O cenário será ambientado com sons de fazenda e os personagens possuem onomatopeias quando realizam alguma ação.

A trilha sonora será uma mistura de country com dubstep.

* + 1. Ambiente e clima

O ambiente do jogo é uma fazenda com grandes campos de plantações verdes. O jogo todo se passa em ambiente noturno.

* + - 1. Fauna

A fauna do jogo é baseada na realidade. Os únicos animais presentes no jogo serão vacas e porcos. Os únicos insetos que podem estar presentes no jogo são mosquitos, moscas e grilos.

* + - 1. Flora

Podem estar presentes no ambiente no jogo plantações de milho, plantações de tomate, árvores de pequeno e médio porte, plantação de uma espécie-fantasia e grama de pasto.

* 1. Personagens

O jogo possui apenas 3 personagens, Jick Dones (o fazendeiro), o Alien e as vacas.

* + 1. Jick Dones
    2. Alien
    3. Vacas

1. JOGABILIDADE E MECÂNICA
   1. Descrição geral
   2. Descrição da mecânica
      1. Controles
      2. Ações do jogador
      3. Inteligência Artificial
   3. Descrição da jogabilidade