GHOST COW STUDIO

Game Design Document

**MATRISSE**

**A SKY FULL OF COWS**

Lhaion Alexandre

**VERSÃO 1.0**

**PÁGINA DEIXADA EM BRANCO**

1. VISÃO GERAL
   1. Logline

**A Sky Full of Cows** é um jogo de batalha lógica por turnos onde você tem que dominar a maioria das casas do tabuleiro antes do seu oponente.

* 1. Descrição Breve

Um fazendeiro descobre que suas vacas estão desaparecendo misteriosamente de seu campo, para conseguir salvá-las ele deve usar sua lógica para impedir que alienígenas abduzam todo seu rebanho.

* 1. Público alvo

O público alvo são pessoas entre 12-25 anos que gostem de jogos de lógica, jogos de competitividade leve e que são jogadores casuais.

1. ENREDO, UNIVERSO E PERSONAGENS
   1. Enredo

**Jick Dones** é um fazendeiro que vive na cidade norte americana do Arkansas. Sua fazenda fica em uma zona remota pouco habitada.

**Jick** vivia tranquilamente cuidando do seu gado e da sua plantação quando acontece um blackout na sua fazenda e suas vacas começam a desaparecer misteriosamente.

Ao sair para investigar **Jick** descobre que suas vacas estão sendo abduzidas por alienígenas e a partir daí ele tem de encontrar alguma forma de salvar as suas vacas.

* 1. Universo do jogo
     1. Impressões Gerais

O universo do jogo é baseado no tema de ficção científica e não possui compromisso fiel ao mundo real. As questões físicas não influenciam na mecânica jogo e são irrelevantes ao universo.

O ano em que o jogo se passa é 2024.

* + 1. Aspecto visual

O visual geral do jogo é uma espécie de sci-fi cartunesco. O cenário é noturno e baseado em fazendas norte americanas.

PALETA DE CORES DO CENÁRIO

O visual dos personagens é cartunesco e possuem pequena conexão com a realidade.

* + 1. Aspecto Sonoro

Os sons do gameplay se assemelham aos sons naturais da realidade. O cenário será ambientado com sons de fazenda e os personagens possuem onomatopeias quando realizam alguma ação.

A trilha sonora será uma mistura de country com dubstep.

* + 1. Ambiente e clima

O ambiente do jogo é uma fazenda com grandes campos de plantações verdes. O jogo todo se passa em ambiente noturno.

* + - 1. Fauna

A fauna do jogo é baseada na realidade. Os únicos animais presentes no jogo serão vacas e porcos. Os únicos insetos que podem estar presentes no jogo são mosquitos, moscas e grilos.

* + - 1. Flora

Podem estar presentes no ambiente no jogo plantações de milho, plantações de tomate, árvores de pequeno e médio porte, plantação de uma espécie-fantasia e grama de pasto.

* 1. Personagens

O jogo possui apenas 3 personagens, Jick Dones (o fazendeiro), o Alien e as vacas.

* + 1. Jick Dones
    2. Alien
    3. Vacas

1. JOGABILIDADE E MECÂNICA
   1. Descrição geral
   2. Descrição da mecânica
      1. Controles
      2. Ações do jogador
      3. Inteligência Artificial
   3. Descrição da jogabilidade
   4. Interface
      1. Sistema Visual
         1. Fluxo de telas

* Tela inicial 🡨 [single player] 🡪 Tela de dificuldade 🡪 Tela de jogo 🡪 Tela inicial;
* Tela inicial [dual player] 🡪 Tela de jogo 🡪 Tela inicial;
* Tela inicial 🡨 [configurações] 🡪 Tela de Configurações;
* Tela inicial 🡨 [personalização] 🡪 Tela de Personalização;
  + - 1. HUD

A posição absoluta é calculada a parir do ponto superior esquerdo da imagem em uma tela de 1920x1080.

* Tela inicial

|  |  |
| --- | --- |
| Logo-big | |
| Posição relativa (centro) | Centralizado superior |
| Posição absoluta | 715, 25 |
| Tamanho original | 489, 282 |
| Btn-single | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 260, 390 |
| Tamanho original | 460, 460 |
| Margem direita | 10px |
| Btn-personalizar | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 730, 390 |
| Tamanho original | 460, 255 |
| Margem direita | 10px |
| Margem inferior | 10px |
| Btn-config | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 730, 625 |
| Tamanho original | 460, 255 |
| Margem direita | 10px |
| Btn-dualplayer | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 1200, 390 |
| Tamanho original | 460, 460 |
| Margem direita | 10px |
| Btn-sair | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 1430, 875 |
| Tamanho original | 230, 113 |
| Margem superior | 20px |

* Tela de dificuldade

|  |  |
| --- | --- |
| Logo-big | |
| Posição relativa (centro) | Centralizado superior |
| Posição absoluta | 715, 25 |
| Tamanho original | 489, 282 |
| Btn-facil | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 260, 390 |
| Tamanho original | 460, 460 |
| Margem direita | 10px |
| Btn-medio | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 730, 390 |
| Tamanho original | 460, 460 |
| Margem direita | 10px |
| Btn-dificil | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 1200, 390 |
| Tamanho original | 460, 460 |
| Margem direita | 10px |
| Btn-voltar | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 260, 875 |
| Tamanho original | 230, 113 |
| Margem superior | 20px |

* Tela de jogo

|  |  |
| --- | --- |
| Logo-small | |
| Posição relativa (centro) | Centralizado superior |
| Posição absoluta | 845, 14 |
| Tamanho original | 228, 132 |
| Btn-config-small | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 764, 80 |
| Tamanho original | 57, 58 |
| Placar-terra | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 220, 435 |
| Tamanho original | 258,172 |
| Placar-alien | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 1440, 435 |
| Tamanho original | 260, 273 |
| Btn-desistir | |
| Posição relativa (centro) | Abaixo do placar terra |
| Posição absoluta | 285, 610 |
| Tamanho original | 161, 34 |
| Btn-desistir | |
| Posição relativa (centro) | Abaixo do placar alien |
| Posição absoluta | 1475, 610 |
| Tamanho original | 260, 273 |
| Primeira casa do tabuleiro | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 505, 155 |
| Tamanho original | 130, 130 |
| Primeira peça do tabuleiro | |
| Posição relativa (centro) | - |
| Posição absoluta | 515, 175 |
| Tamanho original | - |